

Waldführung zum Thema Borkenkäfer

Ort: Fichtenaltholz

Teilnehmer: Kinder von 5 bis 10 Jahren

	Programmteil	Aktion	Zeit (min)	Material
1.	Begrüßung	Borkenkäfergeschichte von "Willibald, dem Borkenkäfer" und Fragen zur Geschichte	15	Borkenkäfer-Modell und Originale, Fraßbild, evtl. Binokular oder Taschenmikroskop
	zusätzlich	Schäden von anderen Tieren; z. B. Fegeschaden, Verbisschaden, Mäusefraß	10	Schadbilder
2.	Duftspiel: Finden eines geeigneten Brutbaumes	2 Mannschaften (die "Borkenkäfer") suchen den Baum, der am besten "duftet". Sieger ist, wer den Duftbaum zuerst findet (Kinder evtl. einzeln losfliegen lassen, müssen sich in der Gruppe einig sein, welcher Baum der richtige ist)	10	10-12 Filmdosen mit Watte, nur eine Filmdose mit Parfüm oder ätherischem Öl präpariert, Dosen werden hinter Bäume an den Stammfuß gestellt, Gebiet evtl. eingrenzen mit Markierband
3.	Wir werden zum Borkenkäfer	Alle Kinder ("Käfer") stehen um einen Baum. Wir riechen und bohren uns ein unter die Rinde. Die Käfer stehen eng am Baum. Da kommt ein Specht geflogen. Alle Käfer müssen ganz leise sein und dürfen sich nicht bewegen.	5	
4.	Fraßbild aufstellen	jedes Kind ein Stock, 1 Junge/2 Mädchen bohren "Rammelkammer", legen Muttergang, alle Kinder stehen als Eier am Muttergang, "schlüpfen", fressen sich als Larven nach außen, Stöcke werden in Fraßrichtung gelegt, Larven werden größer, verpuppen sich, fliegen als Jungkäfer aus in den Wald zu einem neuen Baum	10	Foto oder Zeichnung Fraßbild
5.	Spechtspiel	Kinder stehen im Kreis (Baum), 1 Specht mit verbundenen Augen, 2 Borkenkäfer mit Stöcken, Borkenkäfer klopfen, bewegen sich nicht, Specht muss sie finden,	15	Augenbinde, 2 x 2 Stöcke zum Klopfen oder Klanghölzer
6.	Sammeln	Rindenstücke, Stöcke mit Käferfraßbildern	10	
7.	Ratespiel "Wer bin ich?"	Tiere erraten: Specht, Borkenkäfer, Ameise, Baum (allgemein)	5	Steckbriefe der Tiere/ Pflanzen
	Alternativ/ zusätzlich	Ratespiel "1, 2 oder 3" mit speziellen Fragen		Schilder 1,2,3 und Fragen
	<i>Laufzeit</i>		20	
		Zeit ca.	100	